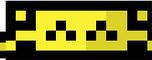


# FICHE PÉDAGOGIQUE

## LA RÉPARATION

Domaine : Géométrie  
Notion : Unités d'aire  
Niveaux : CE1 au CM2



### Le pitch

Bricolo a besoin de toi pour réparer le vaisseau ! Aide le à fabriquer de nouvelles pièces pour le Coucou Galactique en trouvant la bonne mesure.



### Les objectifs

En géométrie, les élèves travaillent dès le cycle 2 à appréhender les concepts de grandeurs avant d'adopter les conventions usuelles. Ils utilisent notamment des unités choisies arbitrairement pour donner une mesure de longueurs, masse ou comme ici, d'aire. L'objectif du jeu est d'amener les élèves à calculer les aires d'une surface donnée sur la base d'un quadrillage de 42 cases. Ces cases sont les unités de mesure de cet exercice.



### Détail du jeu par niveau

**Modalités par niveau :**

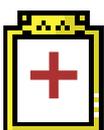
Avant de débiter, le joueur doit choisir s'il souhaite travailler avec des nombres entiers ou des nombres décimaux :

- 1 --> nombres entiers
- 2 --> nombres décimaux (uniquement des demi-unités 0,5)

Le joueur doit effectuer 10 manches. Il alterne alors des mesures d'aires et la réalisation d'une représentation d'une mesure de surface donnée. Attention, pour cette dernière, en plus du respect de la mesure, la figure élaborée doit avoir la couleur demandée (affichée à droite de la mesure).

Le joueur peut recommencer autant qu'il le souhaite dans chacune des épreuves.

Il est important de noter que si le joueur clique deux fois sur 0,5 par exemple, sa mesure augmentera de 1.



Temps moyen : 5 à 10 min  
Chronométrage : Non