

FICHE PÉDAGOGIQUE

L'ATELIER

Domaine : Calcul
Notion : Sens de la multiplication
Niveaux : CE1 au CM2



Le pitch

Aide Bricolo à construire sa statue en découpant des pièces d'une certaine dimension grâce aux multiplications. L'équipage attend !

Les objectifs



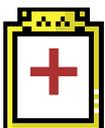
A la fin du CP, les élèves commencent à résoudre des problèmes multiplicatifs de type itération d'additions. Ce jeu permet aux élèves dès le début du CE1 de travailler les multiplications et leur sens avec une représentation visuelle (grille de 10x10).



Détail du jeu

Le joueur retrouve Bricolo dans le Coucou Galactique pour construire une statue. Il doit réaliser le découpage de 10 formes dont les dimensions sont données sous forme multiplicative.

Les élèves maîtrisant les tables de multiplications peuvent vérifier si le résultat affiché correspond au calcul. Pour les autres, ils peuvent s'appuyer sur le visuel de la grille pour travailler le sens de la multiplication.



Temps moyen : moins de 5 min
Chronométrage : Non