

Cahier de vacances Pixeludo

	CP → CE1 (je clique sur CP)	CE1 → CE2 (je clique sur CE1)	CE2 → CM1 (je clique sur CE2)	CM1 → CM2 (je clique sur CM1)	CM2 → 6ème (je clique sur CM2)
Semaine 1 - 11/07	Calcul mental Hypervitesse (+- 2,3,4) Numération Vaisseau (niveau 1). Géométrie Formes (carré)	Multiplications Numérino (table de 2) Calcul Poursuite (niveau 1) Numération Vaisseau (niveau 1) Géométrie Construction (1, sans virgule)	Multiplications Numérino (table de 2) Calcul Poursuite (niveau 2) Numération Vaisseau (niveau 1) Géométrie Construction (1, sans virgule)	Calcul Poursuite (niveau 1) Numération Vaisseau (niveau 1) Géométrie Construction (1, sans virgule)	Calcul Poursuite (niveau 1) Numération Vaisseau (niveau 1) Géométrie Construction (1, sans virgule)
Semaine 2 - 18/07	Calcul mental Poursuite (Niveau 1). Numération Géants (niveau 1). Problèmes Prisunix (niveau 2)	Multiplications Numérino (table de 5) Calcul mental Hypervitesse (+-2,3,4) Numération Géants (niveau 1) Géométrie Symétrie (2)	Multiplications Numérino (table de 5) Calcul mental Hypervitesse (+-2,3,4) Numération Géants (niveau 1) Géométrie Symétrie (2)	Calcul mental Hypervitesse (+-2,3,4) Numération Géants (niveau 1) Géométrie Symétrie (2).	Calcul mental Hypervitesse (+-2,3,4) Numération Géants (niveau 1) Géométrie Symétrie (2).
Semaine 3 - 25/07	Calcul mental Hypervitesse (+- 6,7,8) Numération Vaisseau (niveau 2). Géométrie Formes (triangles)	Multiplications Numérino (tables 1 à 5) Calcul mental Hypervitesse (+- 6,7,8) Numération Vaisseau (niveau 2) Problèmes Prisunix (niveau 3)	Multiplications Numérino (tables 1 à 5) Calcul mental Hypervitesse (+- 6,7,8) Numération Vaisseau (niveau 2) Problèmes Prisunix (niveau 3)	Multiplications Numérino (tables 1 à 5) Calcul mental Hypervitesse (+- 6,7,8) Numération Vaisseau (niveau 2) Problèmes Prisunix (niveau 3)	Multiplications Numérino (tables 1 à 5) Calcul mental Hypervitesse (+- 6,7,8) Numération Vaisseau (niveau 2) Problèmes Prisunix (niveau 3)
Semaine 4 - 01/08	Calcul mental Poursuite (Niveau 2) Numération Géants (niveau 2) Problèmes Prisunix (niveau 3)	Multiplications Statue Calcul Poursuite (Niveau 2) Numération Géants (niveau 2) Géométrie Construction (2, avec virgule)	Multiplications Statue Géométrie Construction (2, avec virgule) Numération Géants (niveau 2) Calcul Mémorryble	Multiplications Statue Géométrie Construction (2, avec virgule) Numération Géants (niveau 2) Calcul Mémorryble	Multiplications Statue Géométrie Construction (2, avec virgule) Numération Géants (niveau 2) Calcul Mémorryble
Semaine 5 - 08/08	Calcul mental Hypervitesse (+- 9,11) Numération Vaisseau (niveau 3). Géométrie Formes (cercles)	Multiplications Numérino (table de 7) Calcul mental Hypervitesse (+- 9) Numération Vaisseau (niveau 3) Problèmes Prisunix (niveau 4)	Multiplications Numérino (table de 7) Calcul mental Hypervitesse (+- 9) Numération Vaisseau (niveau 3) Problèmes Prisunix (niveau 4)	Calcul mental Hypervitesse (+- 9) Numération Vaisseau (niveau 3) Problèmes Prisunix (niveau 4). Calcul Poursuite (niveau 2)	Calcul mental Hypervitesse (+- 9) Numération Vaisseau (niveau 3) Problèmes Prisunix (niveau 4). Calcul Poursuite (niveau 2)
Semaine 6 - 15/08	Calcul mental Poursuite (Niveau 3) Numération Géants (niveau 3). Géométrie Formes (rectangles)	Multiplications Numérino (table de 9) Calcul mental Hypervitesse (+- 11) Numération Géants (niveau 3) Géométrie Symétrie (3)	Multiplications Numérino (table de 9) Calcul mental Hypervitesse (+- 11) Numération Géants (niveau 3) Géométrie Symétrie (3)	Calcul mental Hypervitesse (+- 11) Numération Géants (niveau 3) Géométrie Symétrie (3)	Calcul mental Hypervitesse (+- 11) Numération Géants (niveau 3) Géométrie Symétrie (3).
Semaine 7 - 22/08	Mémory. Géométrie Formes (toutes). Problèmes Prisunix (niveau 4)	Mémory. Multiplications Numérino (tables 1 à 10) Calcul Poursuite (niveau 3) Géométrie Formes (toutes)	Mémory. Multiplications Numérino (tables 1 à 10) Calcul Poursuite (niveau 3) Géométrie Formes (toutes)	Mémory. Multiplications Numérino (tables 1 à 10) Calcul Poursuite (niveau 3) Géométrie Formes (toutes)	Mémory. Multiplications Numérino (tables 1 à 10) Calcul Poursuite (niveau 3) Géométrie Formes (toutes).