

Cahier de vacances Pixeludo

| | CP → CE1 (je clique sur CP) | CE1 → CE2 (je clique sur CE1) | CE2 → CM1 (je clique sur CE2) | CM1 → CM2 (je clique sur CM1) | CM2 → 6ème (je clique sur CM2) |
|--------------------------|---|---|---|---|---|
| Semaine 1 - 11/07 | Calcul mental Hypervitesse (+- 2,3,4) Numération Vaisseau (niveau 1). Géométrie Formes (carré) | Multiplications Numérino (table de 2) Calcul Poursuite (niveau 1) Numération Vaisseau (niveau 1) Géométrie Construction (1, sans virgule) | Multiplications Numérino (table de 2) Calcul Poursuite (niveau 2) Numération Vaisseau (niveau 1) Géométrie Construction (1, sans virgule) | Calcul Poursuite (niveau 1) Numération Vaisseau (niveau 1) Géométrie Construction (1, sans virgule) | Calcul Poursuite (niveau 1) Numération Vaisseau (niveau 1) Géométrie Construction (1, sans virgule) |
| Semaine 2 - 18/07 | Calcul mental Poursuite (Niveau 1). Numération Géants (niveau 1). Problèmes Prisunix (niveau 2) | Multiplications Numérino (table de 5) Calcul mental Hypervitesse (+-2,3,4) Numération Géants (niveau 1) Géométrie Symétrie (2) | Multiplications Numérino (table de 5) Calcul mental Hypervitesse (+-2,3,4) Numération Géants (niveau 1) Géométrie Symétrie (2) | Calcul mental Hypervitesse (+-2,3,4) Numération Géants (niveau 1) Géométrie Symétrie (2). | Calcul mental Hypervitesse (+-2,3,4) Numération Géants (niveau 1) Géométrie Symétrie (2). |
| Semaine 3 - 25/07 | Calcul mental Hypervitesse (+- 6,7,8) Numération Vaisseau (niveau 2). Géométrie Formes (triangles) | Multiplications Numérino (tables 1 à 5) Calcul mental Hypervitesse (+- 6,7,8) Numération Vaisseau (niveau 2) Problèmes Prisunix (niveau 3) | Multiplications Numérino (tables 1 à 5) Calcul mental Hypervitesse (+- 6,7,8) Numération Vaisseau (niveau 2) Problèmes Prisunix (niveau 3) | Multiplications Numérino (tables 1 à 5) Calcul mental Hypervitesse (+- 6,7,8) Numération Vaisseau (niveau 2) Problèmes Prisunix (niveau 3) | Multiplications Numérino (tables 1 à 5) Calcul mental Hypervitesse (+- 6,7,8) Numération Vaisseau (niveau 2) Problèmes Prisunix (niveau 3) |
| Semaine 4 - 01/08 | Calcul mental Poursuite (Niveau 2) Numération Géants (niveau 2) Problèmes Prisunix (niveau 3) | Multiplications Statue Calcul Poursuite (Niveau 2) Numération Géants (niveau 2) Géométrie Construction (2, avec virgule) | Multiplications Statue Géométrie Construction (2, avec virgule) Numération Géants (niveau 2) Calcul Mémorryble | Multiplications Statue Géométrie Construction (2, avec virgule) Numération Géants (niveau 2) Calcul Mémorryble | Multiplications Statue Géométrie Construction (2, avec virgule) Numération Géants (niveau 2) Calcul Mémorryble |
| Semaine 5 - 08/08 | Calcul mental Hypervitesse (+- 9,11) Numération Vaisseau (niveau 3). Géométrie Formes (cercles) | Multiplications Numérino (table de 7) Calcul mental Hypervitesse (+- 9) Numération Vaisseau (niveau 3) Problèmes Prisunix (niveau 4) | Multiplications Numérino (table de 7) Calcul mental Hypervitesse (+- 9) Numération Vaisseau (niveau 3) Problèmes Prisunix (niveau 4) | Calcul mental Hypervitesse (+- 9) Numération Vaisseau (niveau 3) Problèmes Prisunix (niveau 4). Calcul Poursuite (niveau 2) | Calcul mental Hypervitesse (+- 9) Numération Vaisseau (niveau 3) Problèmes Prisunix (niveau 4). Calcul Poursuite (niveau 2) |
| Semaine 6 - 15/08 | Calcul mental Poursuite (Niveau 3) Numération Géants (niveau 3). Géométrie Formes (rectangles) | Multiplications Numérino (table de 9) Calcul mental Hypervitesse (+- 11) Numération Géants (niveau 3) Géométrie Symétrie (3) | Multiplications Numérino (table de 9) Calcul mental Hypervitesse (+- 11) Numération Géants (niveau 3) Géométrie Symétrie (3) | Calcul mental Hypervitesse (+- 11) Numération Géants (niveau 3) Géométrie Symétrie (3) | Calcul mental Hypervitesse (+- 11) Numération Géants (niveau 3) Géométrie Symétrie (3). |
| Semaine 7 - 22/08 | Mémory. Géométrie Formes (toutes). Problèmes Prisunix (niveau 4) | Mémory. Multiplications Numérino (tables 1 à 10) Calcul Poursuite (niveau 3) Géométrie Formes (toutes) | Mémory. Multiplications Numérino (tables 1 à 10) Calcul Poursuite (niveau 3) Géométrie Formes (toutes) | Mémory. Multiplications Numérino (tables 1 à 10) Calcul Poursuite (niveau 3) Géométrie Formes (toutes) | Mémory. Multiplications Numérino (tables 1 à 10) Calcul Poursuite (niveau 3) Géométrie Formes (toutes). |