

# FICHE PÉDAGOGIQUE

## LA TEMPÊTE

Domaine : Numération  
Notion : Décomposition  
Niveaux : CP au CM2



### Le pitch

Aide le vaisseau à échapper à la tempête d'astéroïdes ! Décompose une quantité pour aller plus vite...



### Les objectifs

Pour travailler la compréhension et la représentation des nombres, les élèves sont amenés à utiliser des écritures en unités de numération (unités, dizaines, centaines avec les écritures respectives u,d,c). Pour cela, ils sont souvent amenés à utiliser du matériel de base 10. C'est sur ces représentations que s'appuie ce jeu. L'objectif est ici de décomposer un nombre donné en u, d, c avec une représentation du matériel base 10.



### Détail du jeu par niveau

Modalités par niveau :

Avant de débiter, le joueur doit choisir les quantités avec lesquelles il souhaite travailler :

- 1 --> jusqu'à 49
- 2 --> jusqu'à 99
- 3 --> jusqu'à 599
- 4 --> jusqu'à 999

Lorsqu'il arrive dans le vaisseau, le joueur doit se diriger vers la porte qu'il peut ouvrir. Pas d'inquiétude, il va pouvoir visiter les différents espaces du vaisseau !

Dans un premier temps, il retrouve Bricolo pour sélectionner les 4 quantités à jeter. Ensuite, Pixeludo lui demande de retenir le code couleur pour pouvoir ouvrir les écoutilles et jeter les déchets. Ensuite, le joueur se dirige dans une deuxième pièce et le schéma se reproduit. Enfin, le joueur retrouve Koq pour une troisième manche similaire. Il peut enfin jeter les derniers déchets !



Temps moyen : 5 min  
Chronométrage : Non